
Erfolge

Programmname

Alice im Wunderland

erreichter Level

6

Bild

Erfolgsbericht

funktioniert im Stil von Astromash, eskommt immer mehr gutes und böses Zeug geflogen, das man senkrecht oder wagrecht abballern oder waagrecht einsammeln kann.



Babysitting Mania

erreichter Level

1

Bild

Erfolgsbericht

habe nicht schnell genug getscheckt, wie man in dem Gebäude rumscrollt, habe schon einiges aufgeräumt und dem Baby die Flasche gegeben.



breakball

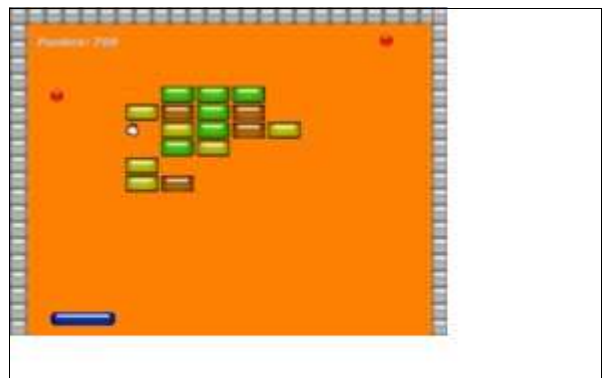
erreichter Level

1

Bild

Erfolgsbericht

schnelle Reaktion erforderlich.



Die Siedler 5

Programmname

erreichter Level

1

Bild**Erfolgsbericht**

Räuberangriff abgewehrt,
Bauernhof gebaut, Held
gestorben, Sägewerk gebaut,
Hochschule forscht erfolgreich.

**erreichter Level**

1

Bild**Erfolgsbericht**

2 mal Räuber abgewehrt



FIFA Fußballweltmeisterschaft

erreichter Level

4

Bild**Erfolgsbericht**

Klose setzt mit dem 1:0 den
Grundstein im Achtelfinale für
den Sieg gegen Schweden
zum Einzug ins Viertelfinale

**erreichter Level**

3

Bild**Erfolgsbericht**

Ich habe gegen Argentinien
gespielt und 5:0 gewonnen,
aber ob das Löws Elf gegen
Maradonna heute abend
schafft, weiss ich noch nicht.



Flight Simulator 2002

Programmname

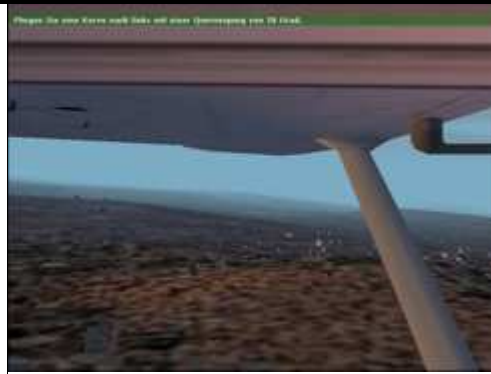
erreichter Level

1

Bild

Erfolgsbericht

Start erfolgreich, Rechtskurve erfolgreich, Linkskurve ging irgendwie noch nicht. Erfolg mit fn + num bei der Steuerung. Erst machen, wenn Fluglehrer das sagt, ist wichtig.



FreeCol

erreichter Level

1

Bild

Erfolgsbericht

Ich habe ein paar Städte gegründet, einen Pionier an die Spanier verloren und der Kaiser verlangt hohe Steuern. Ich schaffe es nicht Gold zu verdienen. Ich schaffte ca. 55-60 Punkte.



Fritz 8 SE

erreichter Level

1

Bild

Erfolgsbericht

irgendwie war es dann zu Ende, ohne dass ich wusste, ob ich gewonnen oder verloren habe.



Genius Physik

erreichter Level

1

Bild

Erfolgsbericht

habe das erste Patent für Kochtöpfe angemeldet und konnte dann die Versuchswerkstatt bauen.



Harry Potter und der Gefangene

Programmname

erreichter Level

2

Bild**Erfolgsbericht**

habe die Ratte Krätze gefangen, den Dementor in Schach gehalten, aber erst ein Schild gefunden, nun sitzt Ron allerdings in der Falle, weil hier kein Elasto mehr wirkt, weil das Gitter oben zugegangen ist.



imperium galactica 2

erreichter Level

1

Bild**Erfolgsbericht**

Erstes Tutorialdurchgespielt. Maustaste und space macht Route für Sternentdeckung, dann kann man Sterne besiedeln



Lavender's Botanicals

erreichter Level

1

Bild**Erfolgsbericht**

habe Lavendel und andere Zutat bei diesem Herrn auf Anraten der Tante gekauft, bin aber nicht dazugekommen, diese zu sortieren



Lock on

erreichter Level

1

Bild**Erfolgsbericht**

erstes Tutorial - irgendwie kamen die Befehle zu schnell. Kuderwelsch aus russisch und amerikanisch und Funkgeräuschen macht dem Hasen Fuchserl Angst



Morrowind

Programmname

erreichter Level

2

Bild**Erfolgsbericht**

habe die Möglichkeit erworben mit r die Waffe zu ziehen und dann mit der linken Maustaste anzuwenden und mit j meine Aufträge zu sehen. Leertaste - Gespräch und aswd - Bewegung. Für Screenshots muss ich das in der morrowind.ini aktivieren.



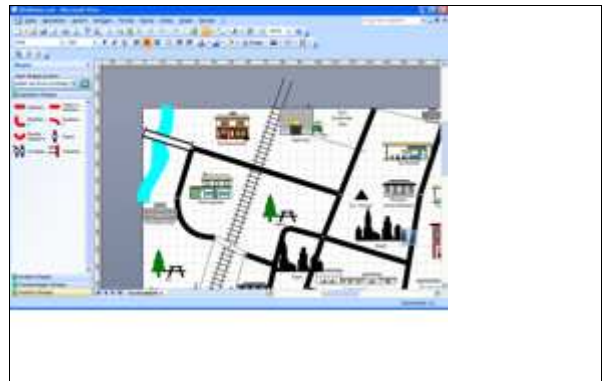
MS Office Visio

erreichter Level

2

Bild**Erfolgsbericht**

Habe einen Stadtplan von Weilheim gezeichnet, der auf Bilder von Weilheim verlinkt.



Ocean Diver

erreichter Level

5

Bild**Erfolgsbericht**

recht einfach 50.000 Punkte im juniormodus sind schnell geschafft



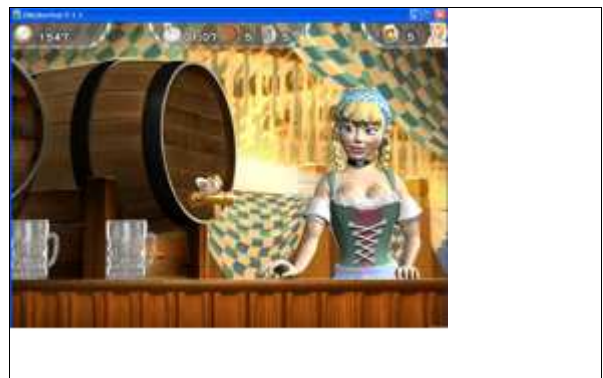
Oktoberfet Wacky Wiesen

erreichter Level

2

Bild**Erfolgsbericht**

Habe es geschafft anzupapfen, habe zwar geschafft etwas Bier raus zu zapfen, aber noch nicht das volle Bier aufzunehmen - 2135 Punkte



Pony Ranch

Programmname

erreichter Level

2

Bild**Erfolgsbericht**

Ranch in der Provence mit Wein. Honigbienen sind nicht gut für Besucher. Haflinger springen über kleine Zäune.



Rollercoaster Tycoon 3 complet

erreichter Level

0

Bild**Erfolgsbericht**

habe im Sandkastenmodus eine Dschungelbahn, ein Riesenrad, ein paar nicht zu ende gebaute Selmadebahnen, Stände und ähnliches gebaut. Vorher im Tutorial att ich Probleme



Sim City 4

erreichter Level

2

Bild**Erfolgsbericht**

Man sollte die SIMs rechtzeitig einziehen lassen, auf ebenem Grund und sollte nicht zu vielbauen, weil man sonst pleite geht. Ein Park bringt wilde Tiere.



synthedit

erreichter Level

2

Bild**Erfolgsbericht**

Ich habe es geschafft mit der Infrastruktur aus live.se1 mit dem Keyboard Synthesizer zu spielen. - und später auch noch abzufragen, welche Taste ich am Keyboard gedrückt habe.



Wildlife Park Gold

Programmname

erreichter Level

3

Bild**Erfolgsbericht**

schon ein paar Tutorials absolviert und gerade dabei einem Handwerker für den Moskauer Zoo Gebiete zuzuweisen



World Racing

erreichter Level

10

Bild**Erfolgsbericht**

Rennen in Japan neben Tempeln

